

TERMINI E CONDIZIONI

3a edizione delle Olimpiadi Internazionali della Tecnologia

Primo: scopo del bando

Il seguente regolamento ha lo scopo di stabilire le regole di partecipazione alla 3a edizione del Concorso Internazionale delle Olimpiadi della Tecnologia (di seguito il "Concorso") organizzato dalla NTT DATA Foundation Europe and Latin America (di seguito la "NTT DATA EMEAL Foundation" o l'"Organizzazione").

Il concorso, rivolto a ragazzi tra i 7 e i 16 anni, consiste nel partecipare al percorso formativo proposto e progettato dalla NTT DATA EMEAL Foundation, composto da 10 moduli, e nel risolvere la sfida finale. In ognuno dei moduli, i partecipanti dovranno risolvere delle sfide per ottenere delle "chiavi" (punti) che daranno l'accesso ai moduli successivi. Una volta completati tutti i 10 moduli, tutti i partecipanti riceveranno un diploma che certificherà il loro impegno e la categoria in cui si saranno classificati.

Nel concorso saranno previsti 2 gruppi in base alla fascia di età dei partecipanti. Il primo gruppo di età includerà i partecipanti da 7 a 11 anni e il secondo quelli dai 12 ai 16 anni.

- Fascia di età dai 7 agli 11 anni
 - o Categoria "Beginner": oltre 180 chiavi
 - o Categoria "Medium": oltre 240 chiavi
 - o Categoria "Advanced": oltre 300 chiavi

- Fascia di età dai 12 ai 16 anni
 - o Categoria "Beginner": oltre 180 chiavi
 - o Categoria "Medium": oltre 240 chiavi
 - o Categoria "Advanced": oltre 300 chiavi

Per completare il percorso formativo, i partecipanti dovranno completare tutti gli esercizi e le sfide proposte attraverso la piattaforma di competenze digitali. Inoltre, i partecipanti dovranno essere disponibili a prendere parte alle sessioni sincrone online con i propri coach durante il periodo del Concorso.

Al termine del Concorso, i partecipanti dovranno rispondere a una sfida finale (la "Sfida") proposta dalla NTT DATA EMEAL Foundation attraverso un videogioco, un'animazione o una storia (di seguito, il "Progetto"), ideati con lo strumento di programmazione gratuito *Scratch*, che rispondano alla sfida proposta.

Successivamente, un Comitato di valutazione sceglierà, per ciascuna categoria (di seguito "i finalisti"), i migliori progetti, in base ai criteri di valutazione descritti nel quinto punto. I finalisti presenteranno il loro Progetto durante la finale virtuale (di seguito "la Finale") in una sessione aperta in cui saranno selezionati i vincitori, in base a categoria e fascia d'età (di seguito "Il Vincitore/i").

Secondo. Come partecipare

La partecipazione al Concorso è gratuita e richiede l'iscrizione alla piattaforma delle Olimpiadi Internazionali della Tecnologia (di seguito, la "Piattaforma"), alla quale si può accedere attraverso il seguente link:

https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=h9xIMPBDAEGay64ZcceTISllpd_IVBKkXXxQUPI5kiURFIKSUJUMV11SIRXQ0M2R1UwNzdTVjdCMCQIQCN0PWcu

Per partecipare al Concorso è necessario rispettare le seguenti regole:

1. Compilare il form di registrazione. L'iscrizione deve essere effettuata con un genitore o tutore del partecipante.

La registrazione dei partecipanti potrà essere effettuata anche dagli istituti scolastici, fermo restando che, in quanto tali, debbano avere le necessarie autorizzazioni e nulla osta da parte dei genitori/tutori legali per la registrazione dei partecipanti. NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile per eventuali inesattezze o mancanze delle suddette autorizzazioni o permessi.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile di informazioni inaccurate o false fornite nel form di registrazione al Concorso.

2. Completare il percorso formativo di 10 moduli, rispondendo alle domande e alle sfide proposte in ciascuno di essi e partecipando alle sessioni di formazione tecnologica online organizzate per il Concorso.
3. Una volta assegnata una categoria in base alle chiavi (punti) ottenute, rispondere alla sfida proposta dalla NTT DATA EMEAL Foundation.
4. Il Progetto (videogioco, animazione, storia, ecc.) deve essere realizzato con lo strumento di programmazione gratuito *Scratch*. Sarà necessario creare un account sul sito <https://scratch.mit.edu/> e utilizzare la versione online del programma. L'organizzazione indicherà, ove applicabile, le modalità di invio del progetto.

Si noti che NTT DATA EMEAL Foundation non controlla né si assume responsabilità alcuna per le informazioni o l'uso dello strumento *Scratch*. Gli operatori di questo sito web possono raccogliere dati personali e devono pertanto assicurarsi di accettare le condizioni d'uso e la politica sulla privacy di *Scratch* prima di utilizzarlo e di fornire qualsiasi dato personale.

5. Qualsiasi materiale utilizzato (immagini, suoni, testi, etc.) deve essere destinato a rispondere alla sfida proposta.
6. I Finalisti selezionati dal Comitato di valutazione devono presentare i loro progetti alla Finale della Concorso. La Finale sarà trasmessa e registrata, e sarà richiesta l'autorizzazione per l'uso delle immagini, che, al momento della Finale, sarà richiesta ai genitori/tutori legali dei Finalisti. Nell'eventualità in cui i genitori/tutori legali non autorizzino l'acquisizione, la riproduzione, la distribuzione e la trasformazione delle immagini, necessaria per la presentazione del Progetto da parte dei Finalisti, saranno squalificati dal Concorso.

Terzo. Chi può partecipare

Tutti i ragazzi e le ragazze di età compresa tra 7 e 16 anni, residenti in Austria, Argentina, Belgio, Brasile, Cile, Colombia, Ecuador, Germania, Italia, Giappone, Messico, Perù, Olanda, Portogallo, Romania, Spagna, Svizzera, Regno Unito o in altri Paesi in cui il Gruppo NTT ha una sede, possono partecipare al concorso. Tutti i partecipanti, scuole o genitori/tutori, devono rispettare le condizioni e i requisiti di partecipazione e accettare il presente regolamento. La partecipazione al Concorso è individuale e ogni partecipante può completare il percorso quante volte desidera e inviare diversi progetti entro le scadenze indicate da NTT DATA EMEAL Foundation. Una volta che i progetti sono stati inviati non possono più essere modificati.

Le persone fisiche che non hanno completato le procedure di partecipazione stabilite e/o si sono iscritte al di fuori dei tempi stabiliti dal presente regolamento o sono state iscritte da una persona che non è il loro rappresentante legale non avranno lo status di partecipante.

Il concorso ha una capienza limitata, pertanto la partecipazione avviene in base all'ordine di arrivo, fino al raggiungimento della capienza massima.

Quarto. Scadenze e svolgimento del Concorso

Il termine ultimo per registrarsi sarà annunciato attraverso il sito web di NTT DATA EMEAL Foundation <https://www.nttdatafoundation.com/es-en/projects/technology-workshop-for-kids>, i social media e le sedi locali interessate alla disseminazione dell'iniziativa. La partecipazione al di fuori dell'intervallo di tempo stabilito da NTT DATA EMEAL Foundation non sarà presa in considerazione.

I termini ultimi di ciascuna fase del Concorso, l'annuncio delle categorie, delle sfide assegnate e dei finalisti selezionati saranno annunciati attraverso la Piattaforma e/o le e-mail che i partecipanti registrati hanno fornito a tale scopo. L'intero percorso del Concorso, compresa la Finale, si svolgerà in un periodo di circa 3 mesi.

I progetti che non saranno inviati entro le scadenze indicate da NTT DATA EMEAL Foundation non saranno presi in considerazione.

La finale si terrà in una sessione virtuale, in cui i finalisti presenteranno il loro Progetto e saranno selezionati e annunciati dalla Giuria i Progetti vincitori per Categoria e per fascia di età.

Quinto. Processo di valutazione e giuria

Per la valutazione dei progetti presentati sarà nominato un Comitato di valutazione composto esperti in programmazione e/o istruzione dalla NTT DATA EMEAL Foundation.

Come criteri di valutazione, in ogni Progetto saranno considerati i seguenti aspetti:

1. Contiene un messaggio appropriato rispetto alla sfida proposta.
2. Originalità.
3. Facilità d'uso.
4. Recepisce le tecniche apprese durante il percorso.

La Giuria che selezionerà i Progetti vincitori nella Finale, sarà composta da un gruppo di esperti in programmazione e/o istruzione, nominati da NTT DATA EMEAL Foundation.

Sesto. Premio

I Vincitori saranno annunciati durante la open session virtuale e riceveranno un Premio del valore massimo di 150 euro per sviluppare ulteriormente le loro competenze digitali e il pensiero computazionale (di seguito, il "Premio").

NTT DATA EMEAL Foundation potrà, su decisione della Commissione di valutazione o della Giuria, assegnare uno o più secondi Premi ai Progetti che riterrà meritevoli.

La consegna dei Premi sarà coordinata dalla NTT DATA EMEAL Foundation con i partecipanti e/o i loro rappresentanti legali e con scuole/genitori/tutori legali e con i coordinatori dell'ufficio locale di NTT DATA. Se non sarà stato possibile contattare il Vincitore entro 25 giorni lavorativi dalla data della sessione virtuale, o se il Vincitore si ritira, o se si verifica una violazione dei presenti Termini e Condizioni, il premio verrà perso.

Il Premio sarà consegnato all'ufficio NTT DATA locale o all'indirizzo indicato dal Vincitore. Il Corriere incaricato della consegna del Premio effettuerà due (2) tentativi. Se dopo i due tentativi non sarà stato possibile consegnare il Premio al/ai Vincitore/I, non verrà assegnato.

Il Premio non è sostituibile su richiesta del vincitore e non è rimborsabile per il suo valore in denaro.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile di eventuali incidenti materiali e tecnici verificatisi dopo la consegna o in relazione al Premio vinto. In nessun caso NTT DATA EMEAL Foundation sarà responsabile dell'uso del Premio da parte del Vincitore.

Inoltre, la scuola o il formatore più coinvolto, riceverà, qualora stabilito dalla Giuria, un riconoscimento e/o un Premio dal valore massimo di 150 euro per consentire ai suoi studenti di sviluppare ulteriormente le proprie competenze digitali.

Settimo. Varie

Diritti di proprietà intellettuale e uso dell'immagine

I partecipanti si impegnano a rispettare la normativa vigente in materia di diritti di proprietà intellettuale e industriale e, pertanto, si impegnano a: (i) non plagiare, utilizzare o riprodurre un'opera protetta o appartenente a terzi; (ii) non utilizzare o scaricare opere non autorizzate per incorporarle nel materiale inviato; (iii) non riprodurre, utilizzare, imitare o modificare marchi o segni distintivi corrispondenti a quelli di terze parti; (iv) in nessun caso saranno accettati contenuti che comportino un'interferenza illecita con il diritto ad onorare la privacy personale e familiare e l'immagine di sé di qualsiasi persona, che non rispettino la dignità della persona, che comportino una discriminazione per motivi di razza, sesso, religione, opinione, nazionalità, disabilità o qualsiasi altra circostanza personale o sociale. I partecipanti si impegnano a tenere indenne l'Organizzazione da qualsiasi pretesa di terzi derivante dal mancato adempimento dei suddetti obblighi o garanzie.

Tutti i partecipanti mantengono la proprietà delle loro fotografie o video, ma concedono a NTT DATA EMEAL Foundation:

- (i) la cessione dei diritti di riproduzione, distribuzione, comunicazione pubblica e trasformazione del Progetto, a titolo gratuito e senza limitazioni territoriali;
- (ii) se applicabile, il trasferimento dei diritti di immagine delle persone che appaiono nella fotografia o nel video per l'uso limitato, gratuito e senza limitazioni territoriali, dell'immagine personale di tali persone.

Entrambe le concessioni hanno il vincolo che il loro utilizzo sia limitato ai seguenti scopi: valutare la partecipazione al Concorso e diffondere e promuovere il Concorso e/o i Progetti vincitori, nonché elaborare materiali promozionali e sintesi del Concorso in formato video, presentazione, ecc. e pubblicarli attraverso i diversi canali della NTT DATA EMEAL Foundation (web, intranet, social network, ecc.). L'autorizzazione è gratuita.

Protezione dei dati

Al fine di ottemperare alle disposizioni del Regolamento Europeo sulla Protezione dei Dati 2016/679 (GDPR), le informazioni sul trattamento che la NTT DATA EMEAL Foundation farà dei dati personali dei partecipanti e sull'uso della loro immagine sono incluse nell'Informativa sulla Privacy che è collegata al modulo di registrazione al Concorso.

Riservatezza

La NTT DATA EMEAL Foundation si impegna a mantenere la riservatezza dei videogiochi, delle animazioni o delle storie non premiate.

Riserve e limitazioni

NTT DATA EMEAL Foundation si riserva il diritto di annullare la/e partecipazione/i che non rispettino uno qualsiasi dei requisiti previsti dalle presenti basi giuridiche, dalle normative vigenti, nonché la possibilità di eliminare quei partecipanti che frodino, alterino o impediscano il corretto funzionamento e il normale svolgimento e, nell'ambito del presente regolamento, commenti o azioni ritenuti estranei al presente regolamento e allo scopo del Concorso, che violino le condizioni, le limitazioni o i divieti contenuti nel presente documento, o che siano ritenuti sconvenienti, indecorosi o di cattivo gusto o che si ritenga possano urtare la sensibilità degli altri partecipanti o del pubblico presente alla finale.

Il verificarsi di una di queste circostanze durante il Concorso comporterà l'automatica squalifica del/i partecipante/i, nonché la perdita del premio se assegnato. Allo stesso modo, l'Organizzazione sarà esonerata da ogni responsabilità nel caso in cui si verifichi uno dei casi sopra citati, così come da ogni responsabilità per i danni che potrebbero essere causati durante la fruizione del premio.

L'Organizzazione si riserva il diritto di annullare o modificare le condizioni attuali in caso di cause di forza maggiore che impediscano il corretto svolgimento del Concorso e/o l'assegnazione del premio. In tal caso, verrà data comunicazione a tempo debito. Allo stesso modo, se per qualsiasi motivo fosse necessario rinviare o modificare il Concorso, questa notizia sarà pubblicata sul sito web della NTT DATA EMEAL Foundation e sarà inviata una e-mail a tutti i partecipanti registrati.

Responsabilità

NTT DATA EMEAL Foundation è in ogni caso esonerata da qualsiasi responsabilità in caso di errori nei dati forniti dal/i partecipante/i che impediscano la loro identificazione o la consegna del Premio. Allo stesso modo, non si assume alcuna responsabilità per eventuali smarrimenti, deterioramenti, furti o qualsiasi altra circostanza non imputabile all'Organizzazione che possa pregiudicare la consegna del Premio, nonché per eventuali danni diretti o indiretti a terzi.

NTT DATA EMEAL Foundation esclude qualsiasi responsabilità per danni di qualsiasi tipo che possano essere dovuti alla temporanea mancanza di disponibilità o di continuità del funzionamento della Piattaforma o della piattaforma Scratch, all'uso scorretto che i partecipanti possano averne fatto, e in particolare, ma non esclusivamente, a i problemi nell'accesso alle diverse pagine e nell'invio delle risposte di partecipazione via Internet.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile di eventuali modifiche o cancellazioni che il Concorso può subire, né di eventuali perdite, deterioramenti, furti, ritardi o qualsiasi altra circostanza imputabile a terzi che possa influire sullo svolgimento generale del Concorso.

NTT DATA EMEAL Foundation non è responsabile dei malfunzionamenti delle reti di comunicazione elettronica che impediscono il normale svolgimento delle stesse per motivi indipendenti dalla sua volontà e soprattutto per atti esterni contrari alla buona fede. L'Organizzazione non sarà responsabile di problemi di trasmissione o di perdita di dati non imputabili alla stessa.

Ottavo. Accettazione delle regole

La partecipazione al Concorso implica l'accettazione del presente regolamento, senza riserve o condizioni, nonché di qualsiasi decisione presa dalla NTT DATA EMEAL Foundation, dal Comitato di valutazione o dalla Giuria.

Nono. Legge applicabile e giurisdizione

Il Concorso è disciplinato dalla legge spagnola.

Qualsiasi controversia che possa sorgere dall'interpretazione e dall'applicazione dei presenti Termini e Condizioni sarà espressamente sottoposta alle corti e ai tribunali della città di Madrid.